

# 4

## FrameMaker Math Commands version 5.5.6(D)

### Overview

This chapter contains a complete table of the FrameMaker math commands (german version) with

- Command name;
- Menu label;
- Keyboard shortcut(s);
- Function code;
- Scope.

Not all of these elements are defined for all commands.

This table is based on the file

`$FMHOME\fminit\configui\mathcmds.cfg`

Documentation about the commands can be found in the on-line manual “Changing Setup Files”. The platform specific math shortcuts can be found in the platform specific Commands file (e.g. `wincmds.cfg`).

### Disclaimer

Although every possible care was taken to produce this table, no guarantee about its correctness can be given by the editor.

Please do not blame the editor for the somewhat strange german translations...

The editor appreciates any notion of error to keep the table as correct as possible.

Klaus Daube, Docu + Design Daube  
<mailto:ddd@daube.ch>

# List of commands

Equations menu . . . . .	2	Indices . . . . .	6
Greek Letters . . . . .	2	Functions . . . . .	7
Diacritical Marks . . . . .	3	Unaries . . . . .	7
Unusual Symbols . . . . .	3	Matrices . . . . .	8
Template - N-ary . . . . .	4	Computation . . . . .	8
Template - multi-format . . . . .	5	Editing/navigation . . . . .	9
Template - Large . . . . .	6	Alignment stuff . . . . .	9
Template - binary . . . . .	6		

Some commands provide more than 1 definition

Table 4: Math commands and key sequences of FrameMaker (german)

Command	Label	Key Sequence	Definition	Mode
<b>Equations menu</b>				
SmallEquation	Gleichung klein	\!ms	\xF50	Mode All
MediumEquation	Gleichung normal	\!mm	\xF51	Mode All
LargeEquation	Gleichung groß	\!ml	\xF52	Mode All
ShrinkwrapEquation	Gleichung einpassen	\!mp	\xF53	Mode All
UnwrapEquation	Gleichung freilegen	\!me	\xF54	Mode All
EquationSizes	Gleichungsgrößen...	\!pe	\x336	Mode All
EquationFonts	Gleichungsschriften...	\!mf	\x703	Mode All
MathInsertElement	FrameMath-Element einfügen...	\!mi	\x702	Mode Math
MathAddDefinitionToCatalog	Definition in Katalog aufnehmen	\!mc	\x700	Mode All
MathUpdateDefinition	Definition aktualisieren	\!mU	\x701	Mode Math
MathRemoveParentheses	Klammern entfernen	\!mrp	\x201c	Mode Math
MathToggleFormat	Format umschalten	\!mT	\x1904	Mode Math
MathNewOperand	Neuer Operand	\!mn	\x1902	Mode Math
MathInsertString	Zeichenkette einfügen	'	\x1004	Mode Math
	KeySeqLabel Quote	“		
<b>Greek Letters</b>				
Mathalpha	alpha		\x1300	Mode Math
Mathbeta	beta		\x1301	Mode Math
Mathchi	chi		\x1302	Mode Math
Mathdelta	delta		\x1303	Mode Math
MathDelta	Delta		\x1304	Mode Math
Mathepsilon	epsilon		\x1305	Mode Math
Mathphi	phi		\x1306	Mode Math
Mathvarphi	varphi		\x1307	Mode Math
MathPhi	Phi		\x1308	Mode Math
Mathgamma	gamma		\x1309	Mode Math
MathGamma	Gamma		\x130a	Mode Math

Table 4: Math commands and key sequences of FrameMaker (german)

Command	Label	Key Sequence	Definition	Mode
Matheta	eta		\x130b	Mode Math
Mathiota	iota		\x130c	Mode Math
Mathkappa	kappa		\x130d	Mode Math
Mathcpartial	cpartial		\x132e	Mode Math
Mathlambda	lambda		\x130e	Mode Math
MathLambda	Lambda		\x130f	Mode Math
Mathmu	my		\x1310	Mode Math
Mathnu	ny		\x1311	Mode Math
Mathpi	pi		\x1312	Mode Math
MathPi	Pi		\x1313	Mode Math
Maththeta	theta		\x1314	Mode Math
Mathvartheta	vartheta		\x1315	Mode Math
MathTheta	Theta		\x1316	Mode Math
Mathrho	rho		\x1317	Mode Math
Mathsigma	sigma		\x1318	Mode Math
Mathvarsigma	varsigma		\x1319	Mode Math
MathSigma	Sigma		\x131a	Mode Math
Mathtau	tau		\x131b	Mode Math
Mathupsilon	ypsilon		\x131c	Mode Math
MathUpsilon	Ypsilon		\x131d	Mode Math
Mathomega	omega		\x131e	Mode Math
Mathvarpi	varpi		\x131f	Mode Math
MathOmega	Omega		\x1320	Mode Math
Mathxi	xi		\x1321	Mode Math
MathXi	Xi		\x1322	Mode Math
Mathpsi	psi		\x1323	Mode Math
MathPsi	Psi		\x1324	Mode Math
Mathzeta	zeta		\x1325	Mode Math
<b>Diacritical Marks</b>				
MathPrime	Erste Ableitung	'	\x1503	Mode Math
MathTilde	Tilde		\x1501	Mode Math
Mathbar	Querbalken		\x1502	Mode Math
MathHat	Zirkumflex		\x1504	Mode Math
MathVector	Vektor		\x1505	Mode Math
MathSubTilde	Tilde unten		\x1506	Mode Math
MathSubBox	Box unten		\x1507	Mode Math
MathArrow	Pfeil		\x1509	Mode Math
MathArc	Bogen		\x150A	Mode Math
<b>Unusual Symbols</b>				

Table 4: Math commands and key sequences of FrameMaker (german)

Command	Label	Key Sequence	Definition	Mode
Mathinfty	Unendlich		\x1326	Mode Math
Mathbot	rechtwinklig		\x1327	Mode Math
Mathldots	Punkte		\x1328	Mode Math
Mathaleph	Aleph		\x1329	Mode Math
Mathlm	Im		\x132a	Mode Math
MathRe	Re		\x132b	Mode Math
Mathwp	wp		\x132c	Mode Math
Mathemptyset	leere Menge		\x132d	Mode Math
Mathnabla	nabla		\x132f	Mode Math
Mathprime	erste Ableitung		\x1330	Mode Math
Mathpprime	zweite Ableitung		\x1331	Mode Math
Mathdegree	Grad		\x1332	Mode Math
<b>Template - N-ary</b>				
MathEqual	Gleichheitszeichen	=	\x1901	Mode Math
MathForceEquals	Gleichheitszeichen2	\!m=	\x100e	Mode Math
MathPlus	Plus		\x100d	Mode Math
MathMult	Multiplikation	\*	\x100b	Mode Math
MathToThe	Zu		\x5e \x107d	Mode Math
MathEquiv	Identität		\x1020	Mode Math
MathApprox	Ungefähr		\x1022	Mode Math
MathPropTo	Proportional zu		\x1021	Mode Math
MathCDot	Punkt		\x1033	Mode Math
MathNotsubset	Nicht Teilmenge		\x102D	Mode Math
MathNi	Element von2		\x1032	Mode Math
MathJotDot	Raute		\x1010	Mode Math
MathOTimes	Multiplikation2		\x1011	Mode Math
MathOPlus	Plus2		\x1012	Mode Math
MathNotEqual	ungleich		\x1019	Mode Math
MathCong	kongruent	@	\x1023	Mode Math
MathSim	ähnlich		\x1024	Mode Math
MathWedge	und		\x1030	Mode Math
MathVee	oder		\x1031	Mode Math
MathIn	Element von		\x102e	Mode Math
MathSubset	Teilmenge von		\x102b	Mode Math
MathSuperset	Teilmenge von2		\x1029	Mode Math
MathLeq	kleiner gleich		\x101b	Mode Math
MathGeq	größer gleich		\x101d	Mode Math
MathLessThan	kleiner		\x3c \x101a	Mode Math

Table 4: Math commands and key sequences of FrameMaker (german)

Command	Label	Key Sequence	Definition	Mode
MathGreaterThan	größer		\x3e \x101c	Mode Math
MathLeftArrow	Linkspfeil		\x1013	Mode Math
MathRightArrow	Rechtspfeil		\x1014	Mode Math
MathLRArrow	Links-/Rechtspfeil		\x1015	Mode Math
MathComma	Komma	,	\x100f	Mode Math
MathParallel	Parallel		\x1026	Mode Math
MathPerp	Senkrecht		\x1025	Mode Math
MathCap	Geschnitten		\x1027	Mode Math
MathCup	Vereinigt		\x1028	Mode Math
MathNotIn	Nicht Element von		\x102f	Mode Math
MathSubsetEq	Teilmenge oder gleich		\x102c	Mode Math
MathSupersetEq	Teilmenge oder gleich2		\x102a	Mode Math
Mathll	sehr klein gegen		\x101f	Mode Math
Mathgg	sehr groß gegen		\x101e	Mode Math
MathLeftArrow2	Linkspfeil2		\x1016	Mode Math
MathRightArrow2	Rechtspfeil2		\x1017	Mode Math
MathLRArrow2	Links-/Rechtspfeil2		\x1018	Mode Math

### Template - multi-format

MathParentheses	Klammer	(	\x1075	Mode Math
MathSquareBrackets	eckige Klammer	[	\x1075 \x1605 \x1904 \x1606	Mode Math
MathBraces	geschweifte Klammer	{	\x1075 \x1605 \x1904 \x1904 \x1606	Mode Math
MathLParen	linke Klammer		\x1071	Mode Math
MathLeftParenSquareBracket	linke eckige Klammer		\x1071 \x1605 \x1904 \x1606	Mode Math
MathLeftParenBrace	linke geschweifte Klammer		\x1071 \x1605 \x1904 \x1904 \x1606	Mode Math
MathRParen	rechte Klammer	)	\x1072	Mode Math
MathRightParenSquareBracket	rechte eckige Klammer	]	\x1072 \x1605 \x1904 \x1606	Mode Math

Table 4: Math commands and key sequences of FrameMaker (german)

Command	Label	Key Sequence	Definition	Mode
MathRightParenBrace	rechte geschweifte Klammer	}	\x1072 \x1605 \x1904 \x1904 \x1606	Mode Math
MathOver	Bruch	∕	\x107c	Mode Math
MathDivide	Dividiert durch		\x1087	Mode Math
MathFract	Geteilt durch		\x1088	Mode Math
<b>Template - Large</b>				
MathInt	Integral		\x106D	Mode Math
MathOInt	Kreisintegral		\x106E	Mode Math
MathSum	Summe		\x106B	Mode Math
MathProd	Produkt		\x106C	Mode Math
MathBigCap	Durchschnitt		\x1070	Mode Math
MathBigCup	Vereinigung		\x106F	Mode Math
MathOpTotal	totales Differential		\x1069	Mode Math
MathOpPartial	partiell Differential		\x106A	Mode Math
MathSqrt	Quadratwurzel		\x1055	Mode Math
Matho_TOTAL	o_TOTAL		\x1809	Mode Math
Matho_PARTIAL	o_PARTIAL		\x180A	Mode Math
MathSubstitution	Substitution		\x1034	Mode Math
<b>Template - binary</b>				
MathMinus	Minus	-	\x103A	Mode Math
Mathbket	spitze Klammern2		\x1083	Mode Math
MathInprod	Klammern		\x1084	Mode Math
MathChoice	Binomialkoeffizient		\x1080	Mode Math
MathList	horizontal aufgelistet	\!mhl	\x100A	Mode Math
MathATop	vertikal aufgelistet	\!mvl	\x1009	Mode Math
MathLim	Limes		\x107F	Mode Math
MathBullet	Punkt2		\x1085	Mode Math
Mathcmut	eckige Klammern		\x1081	Mode Math
Mathsn	Exponent		\x107E	Mode Math
MathCross	Kreuz		\x1086	Mode Math
Mathacmut	geschweifte Klammern		\x1082	Mode Math
<b>Indices</b>				
MathPre-Superscript	Vor-Hochgestellt		\x18a7	Mode Math
MathSuperscript	Hochgestellt		\x18a5	Mode Math
MathPre-Subscript	Vor-Tiefgestellt		\x18a8	Mode Math
MathSubscript	Tiefgestellt		\x18a6	Mode Math
Matho_ADDINDEX	o_ADDINDEX		\x18a4	Mode Math

Table 4: Math commands and key sequences of FrameMaker (german)

Command	Label	Key Sequence	Definition	Mode
<b>Functions</b>				
MathFunction	Funktion		\x100c	Mode Math
<b>Unaries</b>				
Matho_NEGATE	o_NEGATE		\x1900	Mode Math
MathUEqual	Gleich		\x105d	Mode Math
MathForAll	für alle		\x1061	Mode Math
MathExists	existiert		\x1062	Mode Math
MathTherefore	folglich		\x1060	Mode Math
MathNeg	nicht		\x105F	Mode Math
MathBox	d'Alembert		\x105a	Mode Math
MathUComma	vorangestelltes Komma		\x1067	Mode Math
MathSemicolon	Semikolon	;	\x1068	Mode Math
MathDangle	spitze Klammern		\x1078	Mode Math
MathPm	Plus/Minus		\x1038	Mode Math
MathAngle	Winkel		\x105E	Mode Math
MathVar	Varianz		\x1064	Mode Math
MathDiff	Differenzierung		\x1063	Mode Math
MathGrad	Gradient		\x1056	Mode Math
MathDiv	Divergenz		\x1057	Mode Math
MathBoxDot	d'Alembert2		\x105b	Mode Math
MathAbs	Betrag		\x1076	Mode Math
MathCeil	Decke		\x108A	Mode Math
MathBra	spitze Klammer links		\x1079	Mode Math
MathFactorial	Fakultät		\x21 \x1035	Mode Math
MathDagger	Kreuz2		\x1036	Mode Math
MathMp	Minus/Plus		\x1039	Mode Math
MathChange	Änderung		\x1066	Mode Math
MathPartial	Partiell		\x1065	Mode Math
MathCurl	Rotation		\x1058	Mode Math
MathLap	Laplace		\x1059	Mode Math
MathBox2	d'Alembert3		\x105c	Mode Math
MathNorm	Norm		\x1077	Mode Math
MathFloor	Boden		\x1089	Mode Math
MathKet	spitze Klammer rechts		\x107A	Mode Math
MathAst	Stern		\x1037	Mode Math
MathDownBrace	Klammer oben		\x1074	Mode Math
MathUpBrace	Klammer unten		\x1073	Mode Math
MathOverline	Überstrichen		\x107B	Mode Math

Table 4: Math commands and key sequences of FrameMaker (german)

Command	Label	Key Sequence	Definition	Mode
<b>Matrices</b>				
MathCreate1x1matrix	1x1 Matrix erstellen	\!xm	\x1008	Mode Math
MathAddRow	Neue Zeile	\!xr	\x18A0	Mode Math
MathAddColumn	Neue Spalte	\!xc	\x18A1	Mode Math
MathDeleteRow	Zeile löschen		\x18A2	Mode Math
MathDeleteColumn	Spalte löschen		\x18A3	Mode Math
MathTransposeMatrix	Matrix transponieren	\!xt	\x200F	Mode Math
MathMatrixAlgebra	Matrix-Algebra	\!xa	\x2017	Mode Math
<b>Computation</b>				
MathDifferentiate	Ableiten	\!mvd	\x2004	Mode Math
MathDifferentiateOnce	1. Stufe ableiten	\!mvd	\x2005	Mode Math
MathEvaluate	Berechnen	\!mve	\x201b	Mode Math
MathFactor	Ausklammern	\!muf	\x200c	Mode Math
MathFactorSome	Teilweise ausklammern	\!muF	\x200d	Mode Math
MathIntegrate	Integrieren	\!mvi	\x2006	Mode Math
MathDistribute	Verteilen	\!mud	\x2011	Mode Math
MathNumberCrunch	Ausrechnen	\!mvn	\x2007	Mode Math
MathShowAllDigits	Alle Stellen zeigen	\!mv.	\x2008	Mode Math
MathLongDivision	Division mit Rest	\!mdl	\x200e	Mode Math
MathOrderinSum	Geordnete Summe	\!mao	\x2018	Mode Math
MathOrderinSumotherway	Umgekehrt geordnete Summe	\!maO	\x2019	Mode Math
MathPulloutoneterm	1. Term herausziehen	\!moe	\x2009	Mode Math
MathPullOutAllTerms	Alle Terme herausziehen	\!moE	\x200a	Mode Math
MathAddFractions	Brüche addieren	\!maa	\x201a	Mode Math
MathSimplify	Vereinfachen	\!mos	\x2000	Mode Math
MathSimplifySome	Teilweise vereinfachen	\!moS	\x2001	Mode Math
MathMultiplyOut	Ausmultiplizieren	\!mum	\x2002	Mode Math
MathMultiplyOutOnce	Einmal ausmultiplizieren	\!muM	\x2003	Mode Math
MathIsolateTerm	Term isolieren	\!moi	\x2016	Mode Math
MathEnterDefinition	Regel eingeben	\!mre	\x2204	Mode Math
MathApplyDefinition	Regel anwenden	\!mra	\x2205	Mode Math
MathDesignateDummy	Platzhalter festlegen	\!mrd	\x1508	Mode Math
MathEvalSubstitutions	Einsetzen	\!mvs	\x200b	Mode Math
MathDistributeOver	Auf beide Seiten anwenden	\!muD	\x2010	Mode Math
MathRemoveDivision	Division umwandeln	\!mdd	\x2012	Mode Math
MathRemoveDivisionOnce	Division Stufe 1 umwandeln	\!mdD	\x2013	Mode Math
MathRemoveNegPowers	Negative Potenz umwandeln	\!mdn	\x2014	Mode Math
MathRemoveNegPowersOnce	Negative Potenz Stufe 1 umwandeln	\!mdN	\x2015	Mode Math



Table 4: Math commands and key sequences of FrameMaker (german)

Command	Label	Key Sequence	Definition	Mode
<b>Editing/navigation</b>				
MathMoveToNextPrompt	Zur nächsten Eingabe springen		\x1600	Mode Math
MathDelete	Löschen		\x1609	Mode Math
MathMoveIPLeft	Einfügemarke nach links bewegen		\x1604	Mode Math
MathMoveLeft	Nach links bewegen		\x2103	Mode Math
MathMoveLeftInto	Links hinein bewegen		\x2104	Mode Math
MathMoveLeftAllTheWay	Ganz nach links bewegen		\x2105	Mode Math
MathMoveIPRight	Einfügemarke nach rechts bewegen		\x1603	Mode Math
MathMoveRight	Nach rechts bewegen		\x2100	Mode Math
MathMoveRightInto	Rechts hinein bewegen		\x2101	Mode Math
MathMoveRightAllTheWay	Ganz nach rechts bewegen		\x2102	Mode Math
MathPeriod	Punkt	.	\x2e	Mode Math
MathBackslash	umgekehrter Schrägstrich	\	\x5c	Mode Math
MathSpace	Leerschritt	\s	\x20	Mode Math
MathMoveIPUp	Einfügemarke nach oben bewegen		\x1601	Mode Math
MathMoveUp	Nach oben bewegen		\x2106	Mode Math
MathMoveIPDown	Einfügemarke nach unten bewegen		\x1602	Mode Math
MathMoveDown	Nach unten bewegen		\x2107	Mode Math
MathSwapLeft	Links wechseln		\x2108	Mode Math
MathSwapRight	Rechts wechseln		\x2109	Mode Math
MathRemoveAllKerning	Unterscheidungen entfernen		\x1708	Mode Math
MathKernUp6pts	Um 6 pt nach oben bewegen		\x1704	Mode Math
MathKernDown6pts	Um 6 pt nach unten bewegen		\x1705	Mode Math
MathKernLeft6pts	Um 6 pt nach links bewegen		\x1706	Mode Math
MathKernRight6pts	Um 6 pt nach rechts bewegen		\x1707	Mode Math
<b>Alignment stuff</b>				
MathAlignLeft	Links ausrichten	\!mal	\x1740	Mode Math
MathAlignRight	Rechts ausrichten	\!mar	\x1741	Mode Math
MathAlignCenter	Mittig ausrichten	\!mac	\x1742	Mode Math
MathAlignEqualR	Rechts ausrichten2	\!ma=	\x1746	Mode Math
MathAlignEqualL	Links ausrichten2	\!mal+	\x1747	Mode Math
MathAlignSetManual	Manuelle Ausrichtung	\!mas	\x1749	Mode Math
MathAlignClearManual	Manuelle Ausrichtung löschen	\!mad	\x174a	Mode Math
MathAlignTop	Oben ausrichten	\!mat	\x1743	Mode Math
MathAlignBottom	Unten ausrichten	\!maB	\x1744	Mode Math
MathAlignBaseline	An der Grundlinie ausrichten	\!mab	\x1745	Mode Math

Table 4: Math commands and key sequences of FrameMaker (german)

Command	Label	Key Sequence	Definition	Mode
MathAlignMatrixRowToggle	Ausrichtung Matrixzeile umschalten	\!mtr	\x174d	Mode Math
MathAlignMatrixColToggle	Ausrichtung Matrixspalte umschalten	\!mtc	\x1750	Mode Math
MathSetManualLineBreak	Manuelle Zeilenumbrüche	\!mbs	\x1784	Mode Math
MathClearManualLineBreaks	Manuelle Zeilenumbrüche löschen	\!mbc	\x1785	Mode Math
MathResetAlignment	Ausrichtung zurücksetzen	\!maR	\x1712	Mode Math